

Zadania domowe – Perl 3 (Manipulowanie tablic, zmienne lokalne, funkcje)

Gotowe zadanie domowe należy przesłać na adres junczys@amu.edu.pl. Należy dołączyć wszystkie pliki potrzebne do poprawnego wyświetlenia wraz z krótkim **komentarzem** do każdego zadania.

Proszę umieścić w mailu Imię, Nazwisko, Specjalizację i Rok.

Termin złożenia zadania domowego to 18.12.2007. Rozwiązania przysłane po tym terminie będą punktowane odpowiednio niżej.

PERL 3.1 (Obowiązkowe!)

Przeczytać ze zrozumieniem rozdział trzeci i rozdział czwarty (szczególnie ważny) z książki *Randal L. Schwartz i Tom Phoenix, Learning Perl*. Większość pojawiła się w skrócie na wykładzie.

Niepunktowane

PERL 3.2

Zmodyfikować program z zadania PERL 2.2+, w taki sposób, by korzystał z funkcji podobnie jak ostatni przykład z wykładu. Proszę pamiętać, że funkcja musi zwrócić dwie wartości – liczbę wierszy oraz liczbę znaków danego pliku. Jako argument do funkcji należy przekazać nazwę aktualnego pliku.

Jeśli ktoś nie rozwiązał zadania PERL 2.2+ samodzielnie, to można skorzystać z rozwiązania wzorowego. Proszę zaznaczyć to w komentarzu do rozwiązania.

Punkty: 3

PERL 3.3

Zmodyfikować program z zadania PERL 2.3+, w taki sposób, by część generująca przymiotniki była zawarta w funkcji. Pętla wczytująca kolejne przymiotniki ma wykonywać tę funkcję, argumentem do funkcji ma być dany przymiotnik. Funkcja nie musi zwracać żadnych informacji, ponieważ generuje dane na wyjściu standardowym lub w pliku wyjściowym.

Jeśli ktoś nie rozwiązał zadania PERL 2.3+ samodzielnie, to można skorzystać z rozwiązania wzorowego. Proszę zaznaczyć to w komentarzu do rozwiązania.

Punkty: 4

Zmodyfikować program tak, aby funkcja generująca zapisywała wygenerowane formy do tablicy lokalnej zamiast do wyjścia standardowego. Tablica ta ma zostać zwrócona przez funkcję. Po powrocie do programu głównego należy zapisać zawartość tablicy do wyjścia standardowego lub pliku.

Punkty: +3